

ANÃO

Nível 5



FOR 15 (+2) **Pontos de Vida:** 68

DES 12 (+1) **Defesa:** 16

CON 20 (+5) (Placa Peitoral)

INT 11 (0) **Iniciativa:** + 1

SAB 11 (0) **Movimento:** 6,5 m

CAR 10 (0)



©William O'Connor 2005

TESTES DE RESISTÊNCIA

Vigor + 11 Reflexo + 2 Vontade + 1

ATAQUES

Desarmado	d20 +7	dano 1d3+2	crítico 20 (x 2)
Martelo de Duas Mãos	d20 +8	dano 1d10+5	crítico 20 (x 3)
Picareta	d20 +7	dano 1d4+2	crítico 20 (x 4)
Besta pesada	d20 +6	dano 1d10	crítico 19-20 (x 2)

PERÍCIAS

Intimidação +8, Escalar +1 (sem armadura +5), Pular +1 (sem armadura +5), Nadar +5, Alvenaria +4.

TALENTOS

Foco na Arma (Martelo), Especialização na Arma (Martelo), Ataque Poderoso, Trespasar, Vigor Aprimorado.

DINHEIRO

5 peças de platina

10 peças de ouro

30 peças de prata

20 peças de cobre

HABILIDADES DE RAÇA

- Visão no Escuro (até 20 metros)
- +2 para encontrar armadilhas ou portas secretas feitas de pedra
- Sentido de profundidade (para poços ou túneis)
- +4 para resistir ser empurrado ou derrubado
- +2 nos testes de resistência contra venenos
- +2 nos testes de resistência contra magia
- +1 para atacar orcs e goblinóides
- +4 na Defesa contra ogres, gigantes e trolls
- +2 nos testes de Avaliação para objetos de pedra

EQUIPAMENTOS

Setas da besta (15)

Cantil

Berrante

Ferramentas de construção

Saco de dormir

Aljava para as setas

Mochila

Galão de cerveja (10 doses)

Carne defumada (3 dias)

Anéis de família

LINGUAGENS

• Comum

• Anão

* Informação para o Mestre: Fighter 5