

BÁRBARO

Nível 5



FOR 19 (+4) **Pontos de Vida:** 60

DES 12 (+1) **Defesa:** 16

CON 16 (+3) (Placa Peitoral)

INT 10 (0) **Iniciativa:** +1

SAB 10 (0) **Movimento:** 10 m

CAR 14 (+2)



TESTES DE RESISTÊNCIA

Vigor + 9 Reflexo + 2 Vontade + 1

ATAQUES

Desarmado	d20 +9	dano 1d3+4	crítico 20 x2
Machado Duplo	d20 +10	dano 1d12+6	crítico 20 (x 3)
Maça Leve	d20 +9	dano 1d6+4	crítico 20 (x 2)
Adaga	d20 +9	dano 1d4+4	crítico 19-20 (x 2)

PERÍCIAS

Intimidação +10, Cavalgar +4, Escalar +7 (sem armadura +11), Saltar +7 (sem armadura +11), Sobrevivência +6, Nadar +7, Escutar +2, Observar +2.

TALENTOS

Foco na Arma (Machado Duplo), Ataque Poderoso, Vigor Aprimorado.

DINHEIRO

10 peças de ouro

20 peças de prata

30 peças de bronze

HABILIDADES ESPECIAIS

- Fúria Bárbara (2 x dia)
 - Duração: 7 rodadas
 - + 4 de Força (+ 1 de ataque e dano)
 - + 4 Constituição (+1 tiradas de Vigor)
 - + 2 tiradas de Vontade
 - 2 na Defesa
 - + 10 pontos de vida
 - Fadigado ao fim do estado de fúria
- Esquiva Excepcional (retém o bônus de Defesa mesmo se pego de surpresa)
- Não pode ser flanqueado
- + 1 de Defesa e Reflexo contra armadilhas
- Ilétrado (não sabe ler ou escrever)

EQUIPAMENTOS

Sacola de viagem	Capa de pele de animal (para o frio)
Pedras para acender fogo	Cantil
Tinta para pintar o corpo	Carne salgada (4 dias)

LINGUAGENS

- Comum
- Bárbaro das planícies