

# ELFA

Nível 5



<b>FOR</b>	12 (+1)	<b>Pontos de Vida:</b> 30
<b>DES</b>	18 (+4)	<b>Defesa:</b> 18
<b>CON</b>	10 (0)	(Peitoral de Couro)
<b>INT</b>	12 (+1)	<b>Iniciativa:</b> +4
<b>SAB</b>	15 (+2)	<b>Movimento:</b> 10 m
<b>CAR</b>	16 (+3)	



## TESTES DE RESISTÊNCIA

Vigor +4   Reflexo +5   Vontade +5

## ATAQUES

Desarmado	d20 +4	dano 1d3+1	crítico 20 (x 2)
Florete	d20 +5	dano 1d6+1	crítico 18-20 (x 2)
Adaga	d20 +4	dano 1d4+2	crítico 20 (x 2)

## PERÍCIAS

Identificar Encantos +2, Saltar +16, Escalar +4, Nadar +2, Sobrevivência +6, Acrobacias +8.

## TALENTOS

Esquiva, Mobilidade, Foco na Arma (Florete), Acuidade com a Arma (Florete).

## DINHEIRO

20 peças de platina	20 peças de ouro	15 peças de prata
30 peças de cobre	6 pedras preciosas (50 p.o. cada)	

## HABILIDADES DE RAÇA

- Imune ao sono mágico
- +2 nas tiradas de resistência contra magias de encantamento
- Visão na Penumbra (vê duas vezes melhor que o humano à noite)
- +2 nos testes de Escutar, Procurar e Observar
- +2 nos testes de Procurar ao passar perto de portas secretas

## HABILIDADES ESPECIAIS

- Salto dos Elfos (+12 nos testes de Saltar)
- Passar sem Deixar Rastro (apenas em áreas selvagens)

## ENCANTOS

- Detectar magia 1 x dia
- Luzes Dançantes 2 x dia
- Luz 1 x dia
- Mensagem 1 x dia
- Tontear 1 x dia
- Míssil Mágico 2 x dia
- Armadura Mágica 1 x dia
- Hipnotismo 1 x dia
- Adormecer 1 x dia
- Golpe Certo 1 x dia

## EQUIPAMENTOS

Bolsa de ombro  
Capa para viagem  
Espelho  
Tinta e papel  
Vinho élfico (1 garrafa)

Roupas de gala  
Bexiga d'água  
Diário de viagem  
Sabonete, toalha e perfumes  
Rações élficas (20 dias)

## LINGUAGENS

- Comum
- Élfico
- Língua das fadas

\* Informação para o Mestre: Fighter 2 / Sorcerer 3