

# GUERREIRA

Nível 5



**FOR** 14 (+2)      **Pontos de Vida:** 50

**DES** 12 (+1)      **Defesa:** 21

**CON** 16 (+3)      (Armadura de Placas  
Completa + Escudo)

**INT** 16 (+3)

**SAB** 12 (+1)      **Iniciativa:** +1

**CAR** 14 (+2)      **Movimento:** 6,5 m



## TESTES DE RESISTÊNCIA

Vigor + 11   Reflexo + 1   Vontade + 1

## ATAQUES

Desarmado	d20 +7	dano 1d3+2	crítico 20 (x 2)
Espada Longa	d20 +8	dano 1d8+2	crítico 19-20 (x 2)
Lança de Cavalaria	d20 +8	dano 1d8+4	crítico 20 (x 3)
Espada Curta	d20 +7	dano 1d6+2	crítico 19-20 (x 2)

## PERÍCIAS

Nobreza & Heráldica +11, Escalar +1 (sem armadura +7), Intimidar +6, Saltar +2 (sem armadura +8), Cavalgar +8, Nadar +4, Diplomacia +6, História +5, Religião +4, Empatia +5.

## TALENTOS

Foco na Arma (Espada Longa), Foco na Arma (Lança de Cavalaria), Especialização na Arma (Lança de Cavalaria), Combate Montado, Cavalgar para o Ataque, Carga Intrépida.

## DINHEIRO

15 peças de platina   40 peças de ouro   50 peças de prata   20 peças de cobre

## HABILIDADES ESPECIAIS

- Carga Intrépida (em carga sobre cavalo, dano triplo com a lança)

### ANIMAL – CAVALO LEVE DE GUERRA

#### Estatísticas

- PV 30, Iniciativa +1, Defesa 15, Ataque + 6, Dano 2d4+2
- Vigor + 6, Reflexo + 4, Vontade + 2

#### Habilidades

- Farejar

## EQUIPAMENTOS

Alforjes para o cavalo

Cantil

Papel, tinta, pena e lápis

Cobertor

Cera para selos

Roupas de viagem

Roupas de gala

Lanterna

Tenda para duas pessoas

Saco de dormir

Estojo para pergaminhos

Água benta (3 frascos)

Corda (20 metros)

Rações Secas (para 7 dias)

Documentos de nobreza

Fósforos (20)

Anel de família

Capa para o inverno

Tochas (3)

Óleo

Braseiro

Garrafa de vinho fino

Espelho, escova e maquiagem

## LINGUAGENS

• Comum

• Anão

• Comum Antigo

• Élfico

• Dragão

\* Informação para o Mestre: Fighter 5