

GUERREIRO

Nível 5



FOR 17 (+3)

DES 12 (+1)

CON 16 (+3)

INT 10 (0)

SAB 10 (0)

CAR 12 (+1)

Pontos de Vida: 55

Movimento: 6,5 m

Iniciativa: +5

Defesa: 19 (Armadura de Placas Completa)



TESTES DE RESISTÊNCIA

Vigor + 7 Reflexo + 2 Vontade + 1

ATAQUES

Desarmado	d20 +8	dano 1d3+3	crítico 20 (x 2)
Espada de Duas Mãos	d20 +9	dano 2d6+6	crítico 19-20 (x 2)
Espada Curta	d20 +8	dano 1d6+3	crítico 19-20 (x 2)
Besta pesada	d20 +6	dano 1d8	crítico 19-20 (x 2)
Adaga	d20 +8	dano 1d4+3	crítico 19-20 (x 2)

PERÍCIAS

Intimidação +5, Heráldica & Nobreza +1, Nadar +6, Saltar +2 (sem armadura +8), Cavalgar +4.

TALENTOS

Foco na Arma (Espada de Duas Mãos), Especialização na Arma (Espada de Duas Mãos), Ataque Poderoso, Trespassar, Combate Montado, Iniciativa Aprimorada.

DINHEIRO

30 peças de ouro

30 peças de prata

EQUIPAMENTOS

Setas da besta (15)

Cantil

Saco de dormir

Corda (20 metros)

Pedra para afiar

Lâmpada

Fogo Grego (3 frascos)

Garrafa de vinho

Comidas frescas (2 dias)

Aljava para as setas

Mochila

Tocha (5)

Tenda (para 2 pessoas)

Pedras para fazer fogo

Óleo

Braseiro

Papel, tina e pena

ANIMAIS

- Cavalo de Guerra (PV: 20 Def: 13 For +4 Ref +4 Wil +2 Mov: 20m)

LINGUAGENS

- Comum

* Informação para o Mestre: Fighter 5