

SAMURAI

Nível 5



FOR 15 (+2) **Pontos de Vida:** 52
DES 14 (+2) **Defesa:** 19
CON 14 (+2) (Armadura Samurai)
INT 14 (+2) **Iniciativa:** +6
SAB 14 (+2) **Movimento:** 6,5 m
CAR 12 (+1)



TESTES DE RESISTÊNCIA

Vigor + 6 Reflexo + 2 Vontade + 6

ATAQUES

Desarmado	d20 +7	dano 1d3+2	crítico 20 (x 2)
Katana	d20 +9	dano 1d10+3	crítico 19-20 (x 2)
Wakizashi	d20 +8	dano 1d6+2	crítico 19-20 (x 2)
Arco Longo Composto	d20 +7	dano 1d8+2	crítico 20 (x 3)

PERÍCIAS

Escalar +3 (sem armadura +8), Diplomacia +6, Saltar +3 (sem armadura +8), Poesia +3, Cavalgar +6, Empatia +6, Nadar +5, Equilíbrio +0 (sem armadura +5), Sobrevivência +5, Escutar +5, Foco de Iaijutsu +9.

TALENTOS

Iniciativa Aprimorada, Foco na Arma (Katana), Ataque Poderoso, Trespasar, Trespasar Aprimorado.

DINHEIRO

5 peças de platina 30 peças de ouro 30 peças de prata 20 peças de cobre

HABILIDADES ESPECIAIS

- Foco de Iaijutsu (pode ser usando sempre na 1ª rodada de combate)

Rolar d20 +9. Resultado dá bônus no primeiro dano

10 – 14 +1d6	25 – 29 +4d6
15 – 19 +2d6	30 – 24 +5d6
20 – 24 +3d6	35 – 39 +6d6

EQUIPAMENTOS

Flechas (15)	Sacola de viagem
Katana Qualidade Superior (+1)	Cantil
Wakizashi Qualidade Superior (+1)	Comidas em Conserva (10 dias)
Papel, caneta e tinta	Sabão e perfumes
Quimono extra	Quimono de gala (de seda)
8 Plaquetas de Jade (100 po cada)	

LINGUAGENS

- Comum
- Oriental
- Dragão

* Informação para o Mestre: Samurai 5