

TEMPLÁRIO

Nível 5



FOR 14 (+2) **Pontos de Vida:** 38

DES 10 (0) **Defesa:** 17

CON 12 (+1) (Placas de Campanha)

INT 12 (+1) **Iniciativa:** +0

SAB 17 (+3) **Movimento:** 6,5 m

CAR 14 (+2)



TESTES DE RESISTÊNCIA

Vigor + 5 Reflexo + 1 Vontade + 9

ATAQUES

Desarmado	d20 +5	dano 1d3+2	crítico 20 (x 2)
Maça Pesada	d20 +7	dano 1d8+2	crítico 20 (x 2)
Maça Leve	d20 +5	dano 1d6+2	crítico 20 (x 2)
Besta pesada	d20 +3	dano 1d10	crítico 19-20 (x 2)

PERÍCIAS

Diplomacia +7, Curar +10, História + 3, Religião +7, Cavalgar +2, Heráldicas & Nobreza +5, Empatia +5.

TALENTOS

Foco na Arma (Maça Pesada), Vontade de Ferro, Afugentar Mortos-Vivos Aprimorado.

DINHEIRO

10 peças de platina

30 peças de ouro

30 peças de prata

HABILIDADES ESPECIAIS

- Afugentar Mortos-Vivos (10 x dia)
- Esmagar o Mal (+4 ataque, +5 dano 1 x dia)
- +1 ataque com a arma da divindade (maça pesada)
- Mãos que Curam (10 pontos de vida por dia)

ENCANTOS

- Resistência (1 x dia)
- Virtude (2 x dia)
- Curar Ferimentos Menores (2 x dia)
- Bênção (1 x dia)
- Palavra de Comando (1 x dia)
- Curar Ferimentos Leves (2 x dia)
- Escudo de Fé (1 x dia)
- Força de Touro (1 x dia)
- Curar Ferimentos Médios (1 x dia)
- Explosão Sônica (1 x dia)
- Ajuda (1 x dia)
- Curar Ferimentos Sérios (1 x dia)
- Vestimenta Mágica (1 x dia)
- Dissipar Magia (1 x dia)

EQUIPAMENTOS

Setas da besta (15)

Cantil

Símbolo Sagrado

Braseiro

Água Benta (4 frascos)

Aljava para as setas

Mochila

Tenta para 3 pessoas

Frutas Secas (para 4 dias)

LINGUAGENS

• Comum

• Celestial

* Informação para o Mestre: Cleric 5